

Krajské kolo Svojsíkova závodu - Žumberk 22.-24.5.2009

Krajské kolo Svojsíkova Závodu pro Pardubický kraj se uskuteční o víkendu 22.-24.5. na skautské základně Žumberk. Závod pořádá 12. středisko Polaris Pardubice.

Vzhledem k nedalekému keltskému hradišti jsou symbolickým rámcem víkendu dávné kultury a především kultura keltská.

Moduly závodu a jejich hodnocení: Táboření 150, Závod 550, Výprava 300 bodů.

Vybavení pro hlídku

Do družiny: sekerka, kotlík a další potřeby na vaření, stany, batoh, buzola, hodinky, psací potřeby.

Jednotlivci: skautský kroj, ešus, spacák, karimatku, přiměřené oblečení a obuv, výbavu pro spaní ve stanech, něco na doplnění energie, jídelní a hygienické potřeby dle vlastního uvážení.

Hlídku si také obstará jídlo na pátek večer a sobotu ráno (viz níže).

Harmonogram

Pátek

18:00 odjezd autobusů z Pardubic (sraz 17:45hod u nádraží ČD)

19:00 příjezd na základnu, registrace

20:00 modul táboření

21:00 vědecká konference o dávných kulturách

Sobota

7:30 společný budíček, vlastní snídaně

(Snídaní v sobotu si zajistí každá hlídka sama, na místě bude pouze čaj. Ráno si také družiny vyzvednou dopolední a odpolední svačinu.)

8:30 nástup a slavnostní zahájení

9:00 – 12:30 modul závod

12:30 – 14:00 polední pauza a oběd

14:00 – 18:00 modul výprava

19:00 večerní nástup a vyhlášení výsledků

20:00 večeře + oheň

Neděle

- snídaně

- odjezd účastníků - individuálně

Pátek

Odjezd na základnu bude společný – pojedete se **autobusem v pátek 22.5. v 18:00** z Pardubického autobusového nádraží.

Příprava večeře (modul táboření)

Družina na místě připraví a uvaří večeři – množství pro družinu a jednu malou porci navíc pro hodnotitele. Součástí modulu je příprava ohniště a rozdělení ohně, stejně jako závěrečný úklid. Kvalitu jídla, náročnost přípravy i spolupráci družiny budou hodnotit rozhodčí. Hlídky smí připravovat libovolné pokrmy ze surovin, které si dovezou. Vařit budou na ohni ve vlastním nádobí a náčiní, dřevo na topení bude zajištěné organizátory.

Konference o dávných kulturách

Úkolem každé družiny bude připravit pětiminutový příspěvek do konference, který budou zvolenou formou prezentovat. Mohou volit scénku, PC prezentaci a další formy. Do prezentace se nezapojuje nikdo jiný a prezentace by měla obsahovat přiměřené množství informací o vybrané kultuře (za „dávnou kulturu“ považujeme kultury do cca 1100 n.l. – informace mohou být o způsobu života, společenském uspořádání, architektuře a umění apod.).

Sobota - Závod

Družiny budou startovat hromadně v 9:00. Každá hlídka dostane mapu s vyznačením stanovišť.

Pořadí stanovišť je libovolné, čekací časy se nezapočítávají – hlídka si postup volí sama. V závodu se objeví stanoviště s úkoly z těchto oblastí:

- První pomoc
- Znalost přírody
- Práce podle návodu
- Týmová spolupráce
- Fyzická zdatnost
- Odhady, orientace v terénu
- Řešení krizových situací
- Etiketa a další

Po závodu bude následovat zhruba dvouhodinová přestávka, kdy se bude vydávat oběd. Během tohoto času si hlídky připraví také trasu na modul výprava podle zadání.

Modul Výprava

Družina se vydá podle vlastní naplánované trasy. Na cestě musí projít tři zadané body a vrátit se do 18:00 na základnu. Během cesty má možnost plnit vybrané úkoly, které se bodově hodnotí. Seznam bude k dispozici předem, cestu si družina naplánuje po skončení modulu závod.

Večerní program

V 19:00 proběhne **vyhlášení výsledků**. Po něm je možný odjezd, hlídky, které zůstanou, dostanou večeři u ohně. Večerní oheň není povinný, je spíš za odměnu pro všechny

Po oficiálním ukončení závodu a vyhlášení bude probíhat večerní program. U základny bude táborový oheň, kde si každý může opéct k večeři buřtíky. Na místě bude drobný doprovodný program a hudba, takže si budeme moci společně zahrát a zazpívat.

Neděle

Všichni účastníci dostanou balíček se snídaní, během dopoledne se sbalí a zajistí si odjezd – možná doprava je vlakem ze Zaječic, autobusem, případně auty.